

The Policy Maker

Ein Spiel zu den Konflikten zwischen individuellen und gesellschaftlichen Zielen für 4 Personen (1 Regierung, 3 Investys)

Spieldauer ca. 20–30 min

Szenario:

Eine weitere Legislaturperiode geht zu Ende. Die neuen politischen Entscheidungsträger bringen frische Ideen in den Staat und verfolgen neue Ziele.. Können sie zusammen mit den ehrgeizigen Investys das Land verändern? Oder werden Investys die Gelegenheit nutzen, Monopole zu schaffen, die sich der Kontrolle durch die Regierung entziehen?

Material

- 1 Spielbrett
- Anlagesteine: 4 Pyramiden von jeder Farbe
- 1 goldene Pyramide für die Politik
- 16 orangefarbene Karten für öffentliche Initiativen
- 7 graue Policy-Zielkarten
- 65 Investitionskarten: 15 für jede Kategorie, 5 lila Jokerkarten
- 4 graue Kostensteine (Würfel)

Ziele

Regierung und Investys verfolgen unterschiedliche Ziele:

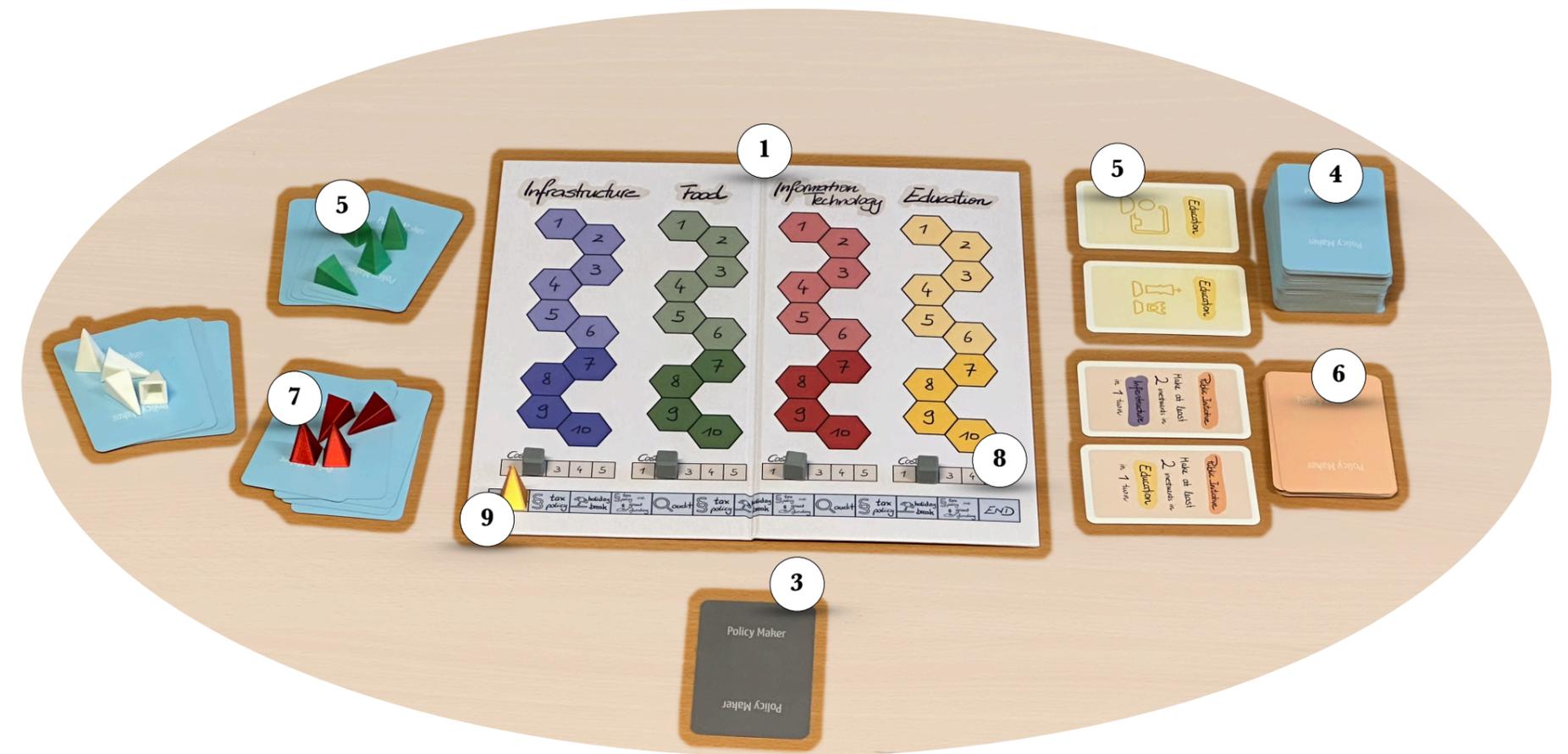
Als **Regierung** sind Sie für Wirtschaftswachstum in allen Kategorien verantwortlich. Gleichzeitig sorgen Sie dafür, dass bis zum Ende der Regierungsperiode kein Monopol entsteht (siehe **Wie man gewinnt**).

Als **Investy** versuchen Sie, vor dem Ende der Legislaturperiode Monopol-Status in einer Kategorie zu erlangen. Wenn dies nicht geschieht, verlieren Sie, können aber Ihre Errungenschaften mit anderen Investys vergleichen (siehe **Wie man gewinnt**).

Vorbereitung

1. Legen Sie das Spielbrett in die Mitte des Tisches.
2. Lösen Sie die Person aus, die die Regierung spielt; alle anderen sind Investys.
3. Mischen Sie die grauen Policy-Zielkarten gut, und lassen Sie die Regierung eine Karte ziehen. Das Ziel der Regierung bleibt für die Investys geheim.

4. Mischen Sie die blauen Investitionskarten und legen Sie den Stapel verdeckt neben den Spielplan.
5. Jedes Investy zieht 5 Investitionskarten. Zwei Investitionskarten werden offen neben den Stapel gelegt. Während des Spiels müssen dort immer zwei offene Karten liegen.
6. Mischen Sie die orangefarbenen Karten für öffentliche Initiativen (Public Initiatives). Legen Sie den Stapel verdeckt neben das Spielbrett, und decken Sie auch hier zwei Karten neben dem Stapel auf.
7. Jedes Investy wählt eine Farbe und nimmt sich die entsprechenden Anlagesteine. Behalten Sie die Steine bei sich, solange Sie nirgendwo investiert haben. Verwenden Sie für jede Kategorie einen Stein, um die Investitionen zu verfolgen.
8. Platzieren Sie die grauen Kostensteine in den *Cost*-Skalen bei jedem Investitionsfeld auf den Wert 2. Das bedeutet, dass jede Investition zu Beginn zwei Karten der jeweiligen Kategorie kostet.
9. Platzieren Sie die goldene Pyramide auf dem ersten Plättchen der Zeitleiste unten auf dem Spielbrett.



Hinweis: Diese Spielanleitung folgt dem Vorschlag zum Entgändern von Hermes Phettberg. Dabei wird für alle Personenbezeichnungen der neutrale Artikel »das« verwendet, an den Wortstamm wird im Singular -y und im Plural -ys angehängt.

Quelle: Thomas Kronschläger: »Entgändern nach Phettberg«, Aus Politik und Zeitgeschichte, 28.1.2022.

The Policy Maker wurde von Victoria Fischer und Shuyin Zheng im Sommersemester 2023 gestaltet und mit Mitteln des Vizerektorats für Lehre produziert.

Layout und Übersetzung von Peter Purgathofer.

The Policy Maker wurde 2024 mit einem IEGC Award ausgezeichnet

Sie können die Spielmaterialien von Policy Maker auch kaufen: <https://piglab.org/brettspiele>

Ablauf

Jede Runde beginnt damit, dass die Regierung die Aktion durchführt, die auf der Zeitleiste angegeben ist:

Audit: Die Regierung wirft einen Blick auf die Handkarten eines Investys, um Einblick in die Vermögenswerte dieses Investys zu erhalten.

Tax policy: Die Regierung nimmt Anpassungen an den Investitionskosten von bis zu zwei Investitionsfeldern vor. Eine Anpassung besteht darin, entweder die Kosten eines Investitionsfelds um 1 zu erhöhen oder um 1 zu senken. Achtung: die Summe der Kosten aller Kategorien zusammen darf den Wert 12 nicht überschreiten!

Verschieben Sie die Kostensteine, um die neuen Kosten anzuzeigen.

Holiday break: Die Regierung genießt die Feiertage und tut nichts.

Grant funding: Die Regierung gewährt Investys Fördermittel in Form zusätzlicher Investitionskarten. Die Verwaltung hebt 9 Investitionskarten ab und verteilt sie an die Investys. Wenn ein Investy nach Erhalt der Finanzierung zu reich ist (also 20 oder mehr Karten auf der Hand hat), muss Vermögenssteuer bezahlt werden (siehe **Vermögenssteuer**).

Nach der Aktion der Regierung beginnt das Investy links von der Regierung mit der Investitionsrunde.

Die Investitionsrunde

Folgende Aktionen stehen den Investys zur Verfügung:

Investieren: Investieren Sie in ein Investitionsfeld mit den Karten einer Kategorie zu den aktuellen Kosten (durch die grauen Kostensteine angegeben). Ziehen Sie auf den Feldern der Säule so weit, wie Sie investieren.

Beispiel: Der Kostenstein für Bildung steht auf 2. Mit einer Investition von 4 Bildungskarten können Sie 2 Felder weit ziehen.

Marktmanipulation: Dies ist nur möglich, wenn sich eines der anderen Investys in der Gefahrenzone (dunklere Felder) befindet. Sie können den Markt manipulieren und den Fortschritt dieses Investys zurücksetzen, indem Sie Karten dieses Bereichs zum Preis von [aktuelle Kosten + 1] ausspielen. Das Opfer der Marktmanipulation muss für jeweils [aktuelle Kosten + 1] ausgespielte Karten ein Feld zurückziehen. Die Investitionskarten werden abgelegt.

Beispiel: Investy Grün steht bei Bildung auf Feld 8, die Kosten für diesen Bereich stehen auf 2. Mit dem Einsatz von $2 \times (2+1) = 6$ Investitionskarten können Sie erreichen, dass Investy Grün auf Feld 6 dieses Bereichs zurückziehen muss.

Förderung: Wenn Sie eine öffentliche Initiative erfüllen, bekommen Sie Fördermittel. Wenn Sie am Ende Ihres Zuges zeigen, dass Sie eine der beiden aufgedeckten Karten für öffentliche Initiativen erfüllen, können 5 zusätzliche Investitionskarten abheben. Die Karte für die erfüllte Initiative bleibt bei Ihnen. Pro Runde können Sie nur eine öffentliche Initiative erfüllen. Die Regierung zieht nun 2 neue öffentliche Initiativen, wählt davon eine aus, legt diese öffentlich hin und legt die andere ab.

Passen: Sie können einfach nichts tun.

Um Ihren Zug zu beenden, ziehen Sie 2 Karten, entweder von den aufgedeckten Karten oder vom Kartenstapel. Wenn Sie eine der aufgedeckten Karten ziehen, decken Sie eine neue Karte stattdessen auf.

Achtung: Wenn eine der aufgedeckten Karten ein Joker ist, kann diese Karte nur genommen werden, wenn Sie davor keine andere Karte abgehoben haben (z. B. durch Förderung).

Vermögenssteuer: Wenn ein Investy zu irgendeinem Zeitpunkt mehr als 20 Investitionskarten auf der Hand hat, wird Vermögenssteuer fällig. Dieses Investy muss 10 Karten eigener Wahl ablegen.

Rundenende

Wenn alle Investys ihre Züge gemacht haben, wird der Timeline-Marker um eins weitergeschoben, und eine neue Runde beginnt. Erreicht der Timeline-Marker das Feld »Ende«, ist das Spiel vorbei und die Regierung gewinnt.

Wie man gewinnt

Regierung: Wenn der Timeline-Marker auf dem Feld »Ende« ist und kein Monopol besteht, haben Sie gewonnen. Sie können Ihre Punkte ausrechnen und Ihre Arbeit als Regierung beurteilen.

- 0-10 Punkte für das weiteste Investitionsfeld auf dem Spielfeld
- 0-10 Punkte für das durchschnittliche Investmentfeld in allen Kategorien (gerundet)
- 0,5 Punkte für jede von Investys erfüllte öffentliche Initiative
- 10 Punkte, wenn das geheime Policy-Ziel erreicht wurde, 0 wenn nicht.

Ranking:

- 40+ Punkte: Superstar Regierung
- 30-39 Punkte: Exzellente Regierung
- 20-29 Punkte: Gute Regierung
- 10-19 Punkte: OK Regierung
- 0-9 Punkte: Miserable Regierung

Investy: Sie gewinnen sofort, wenn Sie ein Monopol in einem der Investitionsbereiche erreichen. Ein Monopol haben Sie dann erreicht, wenn Sie in einem Investitionsfeld zwei Runden lang im dunklen Bereich stehen und mindestens zwei Felder Vorsprung zum nächsten Investy in diesem Bereich haben. Am Ende der zweiten Runde endet das Spiel und Sie haben gewonnen.

Timeline-Marker auf »Ende«: In diesem Fall haben die Investys verloren. Sie können dennoch Punkte aus Ihren Errungenschaften errechnen und sehen, welches Investy am erfolgreichsten war. Die Punkte ergeben sich aus der Summe der Investitionen in den fünf Bereichen plus der Zahl der gewonnenen Karten für öffentliche Initiativen.