



# Morality Lab

Ein Spiel mit dem Gleichgewicht  
zwischen richtig und falsch für 4-6  
Personen



Morality Lab ist ein kooperatives Spiel: Alle spielen gemeinsam als Team gegen das Spiel. Sie nehmen im Laufe des Spiel unterschiedliche Wertvorstellungen aus einer vorgegebenen Skala an, und entwerfen dazu Technologien und deren Einsatz. Je besser Sie sich im Wertegerüst zurechtfinden, umso eher gewinnen Sie!

## Spielmaterialien

- 29 Szenariokarten
- Zwei Stapel mit je 5 🤔-👹-Karten, von 🤔🤔 bis 👹👹
- Ein Sack mit Steinen
- Sanduhr
- Stifte und Paper

Anmerkung: Diese Spielanleitung ist unter Verwendung des \_genderneutral verfasst. Sie können dieses Konstrukt gegebenenfalls beim Lesen oder Vorlesen der Anleitung gegen Formulierungen Ihrer Wahl ersetzen.

## Spielvorbereitung

Mischen Sie die Szenariokarten und legen Sie den Stapel verdeckt in die Mitte des Tisches. Wenn Sie die Sanduhr verwenden wollen, stellen Sie sie neben den Kartenstapel. Der Sack mit Steinen wird auf die Seite gelegt.

Jede\_r Spieler\_in erhält einen Stift und ein Blatt Papier für Notizen.

Jede\_r Spieler\_in zieht eine 🤔-👹-Karte, die Person mit der »engeligsten« Karte wird in der ersten Runde die Spielleitung. In den weiteren Runden wechselt die Spielleitung im Uhrzeigersinn.

## Rundenablauf

Mischen Sie einen Satz von 🤔-👹-Karten. Die Spielleitung fächert die Karten verdeckt auf, alle anderen ziehen je eine Karte und schauen sie für sich an. Die restlichen Karten werden ohne Anschauen verdeckt auf die Seite gelegt.

Die Spielleitung zieht die oberste Szenariokarte und liest das Szenario vor. Die anderen Spieler\_innen haben dann eine Minuten Zeit (gegebenenfalls mit Sanduhr prüfen), sich eine Antwort auf die Szenariokarte auszudenken. Die Antwort muss ihrer 🤔-👹-Karte gemäß der Skala auf der aktuellen Szenariokarte entsprechen.

Wenn alle Spieler\_innen eine Antwort haben oder die Zeit abgelaufen ist, beginnt die Runde der Antworten. Beginnend links von der Spielleitung stellen alle Spieler\_innen im Uhrzeigersinn ihre Antwort vor, wobei die Verständnisfragen der Spielleitung zu beantworten sind.

Am Ende dieser Runde muss die Spielleitung schätzen, welche\_r Spieler\_in welche Position zwischen 🤔🤔 und 👹👹 vertreten hat. Dazu verwendet die Spielleitung einen zweiten Satz von 🤔-👹-Karten.

Die Spieler\_innen decken dann ihre eigene 🤔-👹-Karte auf. Dabei gehen Sie in der Reihenfolge der gelegten Einschätzung vor, von 🤔 nach 👹. Wenn die Spielleitung die Reihenfolge richtig errät, ist die Runde gewonnen.

Wichtig ist dabei nur, dass die Reihenfolge stimmt. Wenn drei Spieler\_innen beispielsweise die Karten 🤔🤔—🤔—👹👹 hatten, die Spielleitung 🤔🤔—👹—👹 getippt hat, dann gilt das als richtig – die Runde ist gewonnen!

Ist hingegen eine aufgedeckte 🤔-👹-Karte »engelig« ist als die davor aufgedeckte Karte, ist die Runde verloren. Die Spielleitung muss dann einen Stein aus dem Beutel ziehen und ihn auf den Steinturm legen. Liegt noch kein Stein in der Tischmitte, ist der erste gezogene Stein der Grundstein für den Turm.

## Ende

Es werden 10 Runden gespielt. Ist der Turm am Ende dieser Zeit nicht umgefallen, gewinnen die Spieler\_innen.

Wenn der Steinturm während der 10 Runden umfällt, haben alle verloren.

## **Credits**

MoralityLab wurde von Julia Hahnl, Geeske Kemper, Alina Maliha Pranzl und Theresa Reiterer im Sommersemester 2023 gestaltet und mit Mitteln des Vizerektorats für Lehre produziert.

Übersetzung und Layout Peter Purgathofer.

Morality Lab ist mit echten™ Steinen ausgestattet, gesammelt von Naemi Luckner.

Sie können die Spielmaterialien von MoralityLab auch kaufen: [https://  
pigliab.org/brettspiele](https://pigliab.org/brettspiele)