

Form Follows Funktion

Eine AI.-basierte Abwandlung des Spiels
»Nobody is Perfect« für 3-10 Spielers.

Ziel des Spiels ist es, den Nutzungszweck eines mit Hilfe der generativen AI »Midjourney« generierten Designobjektes zu erraten, und gleichzeitig einen möglichst überzeugenden Nutzungszweck vorzuschlagen, damit andere auf den eigenen Vorschlag tippen.

Form Follows Funktion ist ein vieldiskutierter Grundsatz im Design. Für dieses Spiel haben wir dem generativen KI.-System »Midjourney« Prompts zu Designobjekten gegeben.

Inhalt

57 Spielkarten

Kartenaufsteller

Spielfiguren für 10 Spieler: jeweils eine große und eine kleine Pyramide

Spielbrett

Post-Its und Stifte

Hinweis: Diese Spielanleitung folgt dem Vorschlag zum Entgendern von Hermes Phettberg. Dabei wird für alle Personenbezeichnungen der neutrale Artikel »das« verwendet, an den Wortstamm wird im Singular -y und im Plural -ys angehängt. Quelle: Thomas Kronschlager: »Entgendern nach Phettberg«, Aus Politik und Zeitgeschichte, 28.1.2022.

Ablauf

0. Baut das Spielfeld auf. Jedes Spieler bekommt zu Beginn eine große und eine kleine Spielfigur derselben Farbe. Es stellt zu Beginn die große Spielfigur auf O, die kleine behält es bei sich. Die Karten werden gemischt und verdeckt auf einen Stapel gelegt. Jedes Spieler erhält einen Zettelblock und einen Stift.
1. Das älteste Spieler ist in der ersten Runde das Spielleiter. Es nimmt die oberste Karte vom Stapel und liest die Frage auf der Karte vor, aber nicht die unter der gepunkteten Linie gedruckte korrekte Antwort. Danach steckt es die Karte so in den Kartenständer, dass die Antwort verborgen bleibt, und stellt es für alle sichtbar auf.
2. Jedes Spieler außer des Spielleiter muss eine Antwort überlegen und auf einen Zettel schreiben. Das Spielleiter schreibt die korrekte Antwort (also die, die auf der Karte steht) ebenfalls auf einen Zettel, und sammelt die Antworten der anderen Spieler verdeckt ein.
3. Wenn das Spielleiter alle Antworten erhalten hat, mischt es die Zettel verdeckt und schreibt einen Buchstaben von A-H auf die Rückseite jedes Zettels.
4. Nun liest das Spielleiter alle Antworten vor. Die anderen Spieler müssen ihre kleine Spielfigur nutzen, um die korrekte Antwort zu erraten. Dabei setzen sie es auf den

entsprechenden Buchstaben im mittigen Feld.

5. Wenn alle Spieler gesetzt haben, folgt die Auflösung. Alle Antworten werden den Spielers bzw. der jeweiligen Karte zugeordnet und Punkte werden wie folgt vergeben:

→ Jedes Spieler erhält pro Spielfigur eines anderen Spielers auf seinem Antwortbuchstaben 1 Punkt.

→ Jedes Spieler, das auf die richtige Antwort getippt hat, erhält 2 Punkte.

→ Das Spieler mit der originellsten falschen Antwort bekommt vom Spielleiter einen Extrapunkt.

Das Spieler, das als Spielleiter an der Reihe ist, kann keine Punkte machen.

6. Die Felder mit den Zahlen am Rand stehen für die Punkte, die man erreicht. Wenn alle Punkte vergeben sind, bewegt jedes Spieler die große Spielfigur um die Anzahl der gewonnenen Punkte weiter. Damit endet die Runde und das nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist dran, eine Karte vorzulesen.
7. Das Spieler, das als erstes 27 oder mehr Punkte erreicht, gewinnt. Wenn mehreren Spielers gleichzeitig auf dem Feld ankommen, gewinnt das Spieler, das mehr Punkte hat.

Form Follows Function wurde von Kay Kender 2023 gestaltet und mit Mitteln des Vizerektorats für Lehre produziert. Layout Peter Purgathofer. Teile der Materialien wurden mittels generativer KI erzeugt.

Sie können die Spielmaterialien von Form Follows Function auch kaufen: <https://piglab.org/brettspiele>